Processing Alive Nuclear Format NIGHT STREAM Parasite-Virus Z(hinell ARTIFICIAL INTELLIGENCE Resort-Net Merry Coke REPLACER Rise Squad Team for Alert to Network Destruction Terraless-Net GRID Nuremberg Incident **CYBERNOLOGY** 

History-Net

PHOBOS 7



ITERID effect RED CLAW MARS TERRAFOMING PROGRAM cyberPARTS Fantasy-Net NOA9000 Net ARMY RECALLID Justice-Net cardiogrammer STAND NET AGENT COLDIAK theory inter LIBRARY Cyber Jail Memoriruminator YASUSHI NIRASAWA

> Favourite Blue SERGE

> > ERIKA

& U.....

Blue Metal

Dive

感谢BABY提供书籍 梦回三国扫描制作

# BACKGROUND

在22世紀,人類建造了稱為 「電腦網絡」的新世界,他們將自己 的身體和思想轉變成數據,以潛行 到由電腦創造與真實世界完全一樣 的電腦網絡世界裏去,無論是愛、 恨甚至乎罪惡都同樣存在着。為了 消滅突然出現的致命性病毒,隸屬 於特種部隊BLUE METAL的沙治與 其同伴於是潛行進電腦網絡內,可 是部隊卻被撤底擊潰,而沙治的兄 長里昂則不知所蹤,為了找尋他的

普遍來説,電腦空間 PROCESSING ALIVE 本身就是另 一個社會,只要接上網絡便能看到 各種似曾相識的東西,除了環境本 身外就連人類的身體也被數碼化。

只要將眾多電腦連在一起,令其 資料能來往自如就是電腦網絡,若 擁有網絡的電腦與碟型天線連接起 來,就可憑天線取得更多情報,由 國家機密以至色情資料等等,而將 資料統一起來亦代表將另一個世界 的「門」打開。遊戲中出現的電腦網 絡亦與真實情況相似,由札爾尼社 經營以使用目的來劃分的電腦網絡 與其他網絡連接着,不過開啟那 「門」的並不是紳士或淑女,而是進 行破壞的侵略者,他們更改和破壞 資料令電腦病毒不斷散發出去,因 此在這數字世界裏是不會有平穩無 事的環境。

由於不同的人種會有不同的思想 鬥爭,所以世界才會被製造出來。 在遊戲的世界裏存在着現實世界和 電腦空間這兩個不同的世界,另外

#### 札爾尼社

統一管理了火 星網絡的巨大企 業、技術比起地球 企業為優勝・不過 在政界上卻傳聞它 有對抗企業用的妨礙工作……



## **BLUE METAL**

主角沙治所隸屬的軍隊,正名是「連邦宇 宙軍海兵隊所屬第一大隊第十三獨立分隊」, 在現實世界曾立功不少。

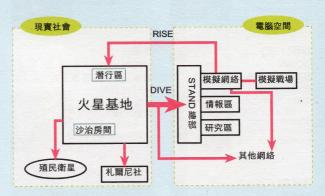
下落與及將這病毒案件偵破,沙治 加入了專門對付破壞網絡秩序的 STAND。後來,有一名潛進了



雖然這是一個實際上不存在的幻想 電腦空間,可是人類的五感會忠實 地重現,而且在電腦空間內所做的 事是能帶回現實世界,例如在電腦 空間內受傷返回現實時傷處是仍會 FANTASY-NET的17歲少女被發現 與傳送器失去聯絡,而故事亦以這 件失蹤事件作開端……



存在的,至於最可怕的是在電腦空 間死去時,縱使在現實世界肉身是 如常運作,但腦部的機能就會停 止,所以它是一個既虚幻得來相當 真實的世界。



還分為火星和地球兩個部份, 地球 除組織了獨立政府外還擁有自己的 軍隊,從此再沒有在國土的劃分, 改以惑星作為單位, 世界因而進入 了星際化時代。在火星理所當然的

#### 電腦軍

由基利大佐率 領專門負責網絡災 害對策的軍隊·使 用被稱為AIS的電腦



門,至於在火星網絡所管轄的電腦軍則全由火 星政府控制:。

#### 電腦監獄

專門拘留一些嚴重犯罪者與終身監禁犯罪 者的特別地方,服役犯人不准在腦空間內昇起 (RISE),是一間佈防嚴密的監獄。

是經濟活動不足, 札爾尼社為統一 管理火星的網絡,必須比地球企業 取得更大收益,可是網絡發達會引 起新的犯罪形式,因此出現專門的 電腦軍隊和警察。

#### STAND

專門逮捕網絡犯罪者的電腦空間調查機 關,搜查員均有和火星政府直接簽約,擁有逮 描疑犯與及谁行搜查的特權。





艾莉嘉(エリカ) **ERIKA CRESSFIELD** 

職業/STAND搜查官

性別/女 年齡/20

身為STAND搜查官與沙治的拍檔。 外表看來雖然很年輕可是已有3年的工作 經驗·擅長操作電腦情報·是一名活潑 的行動派:對前任拍檔的殉職非常介 沙治(サージ) SERGE SHADIX 職業/STAND搜查官 性別/男

年齡/22 本故事的主角,為 前聯邦宇宙軍BLUE METAL軍曹·因病毒事 件而退役調職至 STAND·性格率直得來 帶點衝動,重視本能上的直覺。 遇上困難時克服力很強。



## 美露迪(メロディ) MELODY

職業/STAND專用AI操作員

性別/沒有 年齡/沒有

外表為少女但實際 卻是由人工智能構成,系 統為麥諾頓博士的作品, 執行任務時完全沒有感 情。



## 雅殊(アッシュ) ASHKENAZY CHANZC 職業/STAND研究員 性別/男

年齡/24歳

持着理學博士、雷 腦工學碩士和情報工學碩 士街頭的萬能型電腦程式 設計師,討厭軍人。



## 基拔(外號微笑)(スマイリー) **GARBIRD LEGNARD**

職業/STAND搜查官 性別/男

年齡/25

與沙治同樣曾為 BLUE METAL的隊員, 戦鬥能力極高,無論是射 18 初末内標料初復左右 擊抑或肉搏戰都很在行。



#### 當娜(ドナ) DONA

職業/情報提供者 性別/女

年齡/不明

隱藏着許多秘密的 情報提供者 (VIOLET) · 專門向STAND提供有關 隱藏網絡等資料。



### 里昂(レオン) LEON

職業/聯邦宇宙軍少尉、BLUE

METAL隊長 性別/男 年齡/28

曾獲得不少勳章的 優秀軍人,沙治的兄長, 在病毒戰鬥中於網絡失蹤 達3個月,至今仍未甦



## 基利大佐(ゲイリー) **WOLFGANG GARY**

職業/火星電腦軍網絡災害對策 部門負責人

性別/男 年齡/51

隸屬於火星電腦軍 的軍官·採用高壓手段來 處理案件,常與STAND 因搜查權而進行對抗。



#### 阿姆露(アムル) AMRE

職業/FANTASY-NET居民

性別/女 年齡/不明

居住在FANTASY-NET的意識體·喜愛作兔 子打扮,手持龜殼盾與劍 之原因不明。



## 莎莉(シェリー) SHERRY SIMPSON

職業/電腦犯罪者

性別/女 年齡/26

曾是電腦工學技術 者,現利用其知識進行電 腦犯罪活動,向STAND 提供情報的意圖則不明。



## 札爾尼(ツァイネル) BENGEL VON ZAHINELL

職業/札爾尼社董事

性別/男 年齡/59

經營火星網絡之札 爾尼社的社長,他在學生 時代便創辦了該社,藉着 麥諾頓博士來開發網絡的 OS .



#### 変諾頓博士(マクノートン) **ABRAHAM** MCNAUGHTON

職業/電腦犯罪者 性別/男 年齡/51

電腦空間的權威, 火星網絡史上的最大犯罪 者,被起訴案件達75件



#### II-10 KARK(II-10 カーク) 職業/火星黑幫首領 性別/男 年齡/不明

以TERRALESS NIGHT作為根據地的火 星黑幫首領,曾有電腦犯 罪者的經歷。



## 積爾神父(ジル) **FATHER JILL**

職業/RELIVE-NET管理者

性別/男 年齡/不明

經常帶着溫厚表情 RELIVE-NET管理者,至 於運營整個網絡所需金錢 是來自那裏就不得而知。





# **CONTROL & BATTLE**

## 平時畫面操作



#### 看LOOK

觀看畫面上的特定 地方·按Z就會在可作 觀看的地點出現眼球標 記。



#### 談話TALK

和畫面上指定人物 交談與及索取情報,按 X就會在可作交談的人 物上出現嘴唇標記。



#### 調查USE

調查或取得畫面上 的特定道具與物件,按 Y就會在可作調查的物 作上出現手掌標記。



## 道具ITEM

使用所持有的道 具·按A就會出現可以 使用道具一覽表的視 窗。



## 電話PHONE

使用視像電話以和 其他人物溝通·按R就 會在畫面右邊出現電話 的操作板。



## 移動MOVE

選擇移動到其他地 方去,按L就會出現可作 移動地點的箭嘴。



#### 特殊畫面

在迷宮以外的AVG 模式畫面中,只要按 START就會出現可自由 更換武器、子彈與顯示 戰鬥用道具的視窗。



# 普通戰鬥

形式上有點像模擬戰鬥,只要留心別被敵 人包圖連續猛攻便OK,若取得散彈蟾就能輕 鬆地解決敵人,當危急時記養要使用道具來作 回復。



## 戰鬥畫面操作

#### 攻擊FIRE 消耗3 AP

消耗3 AP 將照準移



將彈道軌跡連同計算在內的。

## 道具ITEM

消耗5 AP



#### 改變武器ARMS

消耗3 AP



每當返回STAND總部時,沙治可到資訊 站內技美寶曲去進行模擬戰鬥,方法是只要望 望她身後在上方的操作板,她便會詢問玩者是 否想到模擬戰鬥房間去進行訓練。在過程中玩 者只要將隱藏在迷宫內的所有敵人消滅就算過 線時見會自動補充的,至於獎勵是提高沙治的 能力1級,能力多寡是會影響到角色的攻擊 力,防禦力、HP、AP和購買道具時的售價; 留意當沙治到達一定等級時,便無法再進行模 擬戰鬥。



## 改變子彈BULLET

消耗3 AP



#### 防禦SHIELD

消耗4 AP

就防來一論的放 按自網攜攻甚擊 下動,敵擊麼同 樣攻甚擊 樣 有



## 分析ANALYZE

消耗0 AP

按下R後 便會調查畫面 內所有病毒怪 獸的能力和弱 點。



#### 逃走MOVE 消耗全部AP



# 頭目戰鬥

全動畫式的戰鬥,相比起對着嘍囉們頭目 戰的難度高出數倍以上,所有頭目均有三個弱 點帶,並且擁有將弱點羧移的特性,若不知道 敵人弱點的確實位置就無法取勝。另外,若能 善用如ACCELERATE 25或網絡閃光彈等道具 來協助戰鬥,便能事半功倍。



# MISCELLANEOUS

## 召喚

在戰鬥中除了使用基本武器或投 擲炸彈外,沙治還能夠以特定道具 來召喚其他角色來幫助參戰,雖然

## 荒神

#### 酬勞1000M

取得方法:在 FANTASY-NET洞窟內 的休憩之原裏,只要取 得召喚符便能在戰鬥中 叫來荒神。



#### 兄書 酬勞5000M

取得方法: 通過 夢沙灘II-10 KARK的 迷你遊戲後,他便會介 紹沙治到藍蠔吧去,接 着在藍蠔吧若能答對兄



貴們的問題·便能取得召喚他們的道具兄貴之 脑輪。

他們的攻擊力各有差異,不過確實 有一定用途的。至於要使用他們的 條件,除了最基本要取得特定道具 外,就是要給予一筆可觀金錢他們

## 積爾神父

#### 酬勞2000M

取得方法:只要 把積爾神父擊倒,就可 取得能召喚他的道具積 爾的聖經。



#### II-10 KARK 酬勞5000M

取得方法: 在II-10 KARK要求沙治替他支 付調較機件的費用時,只要答應他就能在戰鬥 中透過視像電話召喚他來幫手。

以作酬勞(這可不是免費午餐),另 外在每場戰鬥裏每位召喚角色只能 使用一次。

## 電腦寵物

#### 酬勞3000M

取得方法: 在 BUSINESS-NET服務 中心裏只要觀看電子顯 示版·就會發現寵物農 場的電話號碼為



「3300」,這時只要打電話過去就能獲得電腦 寵物拉比古和召喚牠的道具操獸笛。另外·若 有空閒錢的話可在平時打電話到農場去,以金 錢來餵飼拉比古,當支付金錢總數達70000M 時拉比古就會成長為實力極強的召喚神拉比

## 武器簡介

為更有效對付病毒怪獸,充份利用手上的武器和裝備是不可缺少的一 環,以下是各種經常使用到的武器與裝備資料。

## 小刀(ナイフ)

手鎗(ブラスター)

子彈[マグナム]。

沙治初期裝備的戰鬥用小刀、遊戲初期時 使用。



單發式手鎗、根據子彈種類來改變破壞

カ・可使用疫苗子彈[ワクチン]或強力的密林

## 散彈鎗(ショットガン)

命中範圍較手鎗廣的散彈類鎗械,可使用 範圍較大的九粒彈或威力較大的一粒彈。



## 電磁刻鑿鏡(電磁ピアシング)

沙治兄長所使用的鎗械、擁有連續發射三



## REFORM 25(リフォーム25)

能回復HP至一定程度的藥物:強化版本 為REFORM 100。

## ACCELERATE 25(アクセラ

能加快AP回復程度的藥物;強化版本為 ACCELERATE 100 .

次的特性・有專用的刻鑿彈[ピアシング弾]發

## 網絡炸彈(ネットボム)

手榴彈類型的炸彈,能對敵全體進行攻 撃:強化版本為爆裂炸彈[クラッシャーボム]。

## 網絡閃光彈(ネットフラッ シュ)

放出強烈光線,以令對手暫時停止活動能

## 商店購物

遊戲中合共有5處地方發售各種 道具、子彈和股票,除了股票的價 格是自由浮動外,其餘道具的售價 是根據沙治的等級來作決定,其算 式為「實際價格=基本值×(10-等級)÷101,至於道具的售價則 為基本值÷2。

## 特別電話號碼

除了在遊戲中出現過的重要電話 號碼外,以下還有6個特別電話號 碼各位可以試試打去。

#### BEE ON THE NET / 4622

可在遊戲初期直接打去購買REFORM 100 等道具的秘密商店。



#### BOMBERMAN / 8080

爆彈人宣傳片段。 AMRE / 4150

阿姆露的電話號碼。

G-G/4141

77777 DARK / 9999

?????? SYU/0119

??????

# 感染 #1 Blue Metal

## 惡夢般的過去

主角沙治被上次出勤執行任務時隊友們被殺害的惡夢所弄醒,看過眼前的制服他回想起為了尋找消失於電腦空間的兄長里昂,因而加入專門調查網絡案件的STAND。他思床後透過左邊書桌上的立體影也 來觀看里昂、海倫與其他BLUE METAL隊員的樣子,頓時令當時的慘烈戰況一幕幕重現眼前。



# 莉)。登錄過個人資料沙治便到對面的研究區去找雅殊,他把手續和10枚疫苗子彈的樣本交給沙治使用,這樣便可到資訊站去要求進行模擬戰鬥訓練。

沙治的AI美露迪,除了教如何使用

視像電話外她還將模擬戰鬥的作用

講述給他知。在情報區艾莉嘉將兩

名操作員姬莉和瑪莉介紹給沙治認

識,這時要決定跟着而來到底她倆

哪個和沙治聯絡(筆者選的是姬

## 艾莉嘉登場



## STAND

拾起書桌上的手鎗沙治便跟艾莉 嘉出發往傳送站,傳送完畢後沙治 留意到身後出現了一名陌生女子, 原來她是在 STAND 裏引導與協助



## 接受任務

順利通過模擬戰鬥沙治便回去研究區找雅殊,他把 REFORM 25和 SHIELD PACK 交給沙治,此外還將美露迪與網絡管理者之 AI 程序原理告诉他。在情報區姬莉對沙治說在 HISTORY-NET 有 BLUE METABH 通行證和 1000M 的薪金交給沙治,並叫他到 HISTORY-NET 去看看。



```
快速攻略流程
▼火星基地
▼睡房(右)
     制服
     火星地圖
移動
▼睡房 (左)
     書卓
移動
▼書桌上
調查
     相片光碟 (藍色)
取得相片光碟
     相片光碟1[フォトディスク1]
道具
      -立體影像播放機
▼立體影像1
     里昂[レオン]的影像
移動
     EXIT
▼書桌上
道具
     相片光碟2→立體影 像播放機
▼立體影像2
     海倫[ヘレン]的影像
移動
     FXIT
▼書桌上
道具
     相片光碟3→立體影像播放機
▼立體影像3
     里昂的影像
     海倫的影像
     微笑[スマイリー]的影像
差
     沙治[サージ]的影像 艾朗[アーロン]的影像
看
看
     歴古[リック]的影像
看
     馬殊[マシュー]的影像
移動
     FXIT
▼書桌上
移動
     FXIT
▼睡房 (左)
移動
▼睡房(右)
     客廳 (前)
移動
▼客廳(右)
調查
談話
     SCOW X 2
移動
▼客廳(左)
移動
     睡房(前)
▼睡房(右)
移動
     左
▼睡房(左)
     ≉卓ト
移動
▼書桌上
調杏
     認識時
取得認識咭
移動
     EXIT
▼睡房(左)
移動
▼睡房 (右)
移動
     客廳(前)
▼客廳(右)
     通話機
調查
▼通話機前
     艾莉嘉[エリカ]
談話
     人物確認按鈕
艾莉嘉→STAND
調杏
談話
調查
     開門按鈕
▼客廳(右)
談話
     サ莉嘉
     熒光屏
調查
談話
     艾莉嘉→失蹤者×2
談話
     艾莉嘉→病毒[ウイルス]×2
談話
     艾莉嘉→網絡[ネット]×2
     通道(前)
取得手鎗「ハンドガン
 ▼播片式迷宮畫面(自動)
 ▼傳送站[トランスポッド]
     傳送器[トランサー](左)×2
看
     艾莉嘉
談話
     傳送器
移動
```

認識咭→插咭槽→STAND總部

▼資訊站[インフォメーション]

▼傳送器內

▼STAND總部

销具

談話 美露迪[メロディ] 看 沙治的服裝 道具×2 YES×3 懿託 美露迪×3 移動 EXIT ▼多邊形迷宮書面 ▼情報區INFORMATION 談話 艾莉嘉 姬莉 看 瑪莉 看 姬莉OR瑪莉 談話 姬莉/瑪莉 姬莉/瑪莉→STAND×2 談話 談話 姬莉/瑪莉→AI 姬莉/瑪莉→病毒 談話 頭、手、制服、熒光屏 看 談話 姬莉/瑪莉 移動 FXIT×2 ▼多邊形迷宮書面 ▼研究區LABORATORY 談話 雅殊[アッシュ]×3 取得BLASTER[プラスター]、疫苗子 彈[ワクチン弾]×10 看 熒光屏 談話 雅殊 移動 EXIT ▼多邊形迷宮畫面 ▼資訊站 移動 美露迪 談話 美露迪 ▼模擬戰鬥房間[シミュレートルーム] ▼多邊形迷宮畫面 ▼資訊站 YES 移動 EXIT ▼多邊形迷宮畫面 ▼研究區 粉光屏×2 取得REFORM 25[リフォーム25]與 SHIELD PACK[シールドパッ ク] 雅殊 談託 談話 雅殊→AI×4 談話 雅殊一網絡 移動 EXIT ▼多邊形迷宮畫面 ▼情報區 談話 姬莉/瑪莉×2 熒光屏 談話 姬莉/瑪莉→病毒×4 姬莉/瑪莉—STAND 談話 談話 姬莉/瑪莉→網絡×2 談話 SCOW 談話 SCOW-STAND × 3 談話 SCOW→病毒 談話 SCOW→網絡 艾莉嘉 談話 姬莉/瑪莉 談話 移動 EXIT ▼資訊站 移動 NET JUMP→HISTORY-NET VSAVEPOINT (1) ▼HISTORY-NET[ヒストリーネット] ▼多邊形迷宮畫面 ▼資訊站 道具 分析器[アナライザー]→AI接 待員殘骸 電話 STAND總站「0110」 移動 EXIT ▼多邊形迷宮畫面 ▼金字塔[ピラミッド] (前方) 炸彈[ポム]×2 調查 取得網絡炸彈[ネットポム] 移動 前 ▼金字塔(內部) 彈匣 道具 分析器→彈匣 移動 EXIT × 2 ▼多邊形迷宮畫面 ▼摩埃像[モアイ]

## 搜索殘骸

在 HISTORY-NET 沙治和艾莉 嘉找到被病毒所侵害的 AI 接待員殘 該,於是他致電給 STAND 總暫時 封,接着他們在金字塔和摩埃像發 現有空彈匣和怪物屍體,認為這兒 可能曾展開過戰鬥。沿途拾取過數 枚炸彈,沙治在神殿內左邊房間的 陰影處找到敵人,雖然將它擊倒可 陰影應找致救被它吸掉的 BLUE METAL 隊員。





怪物屍體

分析器→怪物屍體 炸彈×2

著

道具

調查 炸彈 取得網絡炸彈 移動 EXIT

## **★ BOSS BATTLE ★**

#### **VS BLUE METAL**

雖然只是第一章,可是若不知道 頭目角色的弱點分佈或裝備不足的 話,要戰勝實在非常和同一 一定程度時就會改變弱點,此外擊 攻擊分為破壞力較次的普通攻擊和 超強力的特殊攻射,如被其特源,因 整命中則起碼被扣去半行需要便便 批要經常留意 HP 值,有需要便便 相 REFORM 25 來補充。只要便便 右胸、右肩和頭部以 BLASTER 手



鎗對付它,不一會便能獲勝。





▼多邊形迷宮畫面

▼神殿 ▼多邊形迷宮畫面

▼房間2(右) 看 怪物屍體

道具 分析器→怪物屍體 看 資料裝置殘骸

道具 分析器→資料裝置殘骸 調查 資料裝置

調查 播放按鈕 移動 EXIT ▼播片式迷宫畫面

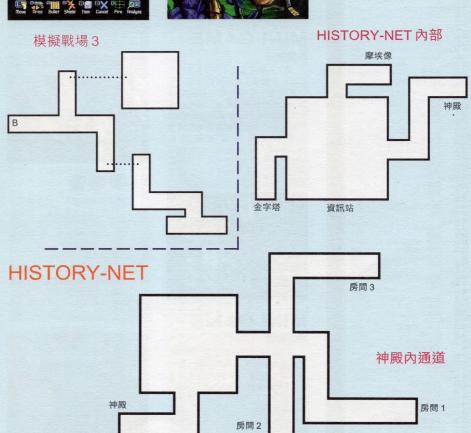
▼房間1 (中央) 看 怪物屍體 道具 分析器→怪物

道具 分析器一怪物屍體 道具 分析器一彈匣 調查 彈匣 取得疫苗子彈×10

移動 EXIT ▼播片式迷宮畫面 ▼房間3(左)

調查 炸彈×2 取得網絡炸彈 看 陰影部份

▼頭目戰 對BLUE METAL ▼SAVE POINT (2)



# Zahinell

## 快速攻略流程

```
▼多邊形迷宮畫面
▼研究區
談話
      雅殊
移動
      FXIT
▼多邊形迷宮畫面
▼情報區
      量

姬莉/瑪莉×2

姬莉/瑪莉→網絡

姬莉/瑪莉→情報

姬莉/瑪莉→情報

姬莉/瑪莉一

近朝/瑪莉
談話
談話
                →失蹤者
→札爾尼社[ツァイ
懿鈺
談話
      ネル]×2
      札爾尼社 [2100]
雷社
移動
      FXIT
▼情報站
▼移動 RISE
▼火星基地
      <sup>∞</sup>
土星行動車[マーズウォ・
カー]
▼停車場
▼SAVE POINT (3)
▼札爾尼社接待處
      接待員
談話
      認識咕
道具
看移動
      各個地方
      右
▼休憩室
移動
      櫃檯
YES
GAME 神經衰弱
移動
      電梯 (左)
▼電梯前
移動
▼電梯內
調查 操作板
輸入密碼
▼秘書室
道具
      認識咭
談話
      秘書×4
      各個地方
看移動
      社長室(右)
▼社長室
道具
談話
      認識咕
             →網絡×4
      札爾尼-
談話
談話
      札.爾尼→NOA9000
      札.爾尼→失蹤者×2
談話
      EXIT
▼秘書室
      秘書×2
電梯
談話移動
▼電梯內
| 東作板 | 6 | (電腦室) | ▼移動 (內部)
▼電腦室
      認識咭
道具
談話
      技師
      技師→網絡×2
談話
談話
      技師一病毒×3
      NOA9000
移動
      雷梯
▼電梯內
調査 操作▼移動(內部)
      操作板「12」(傳送站)
▼傳送站
道具話
      認識咕
      社員
傳送站×2
調查
  傳送站開放
      社員一失蹤者
熒光屏
社員一網絡
談話
調查
談話
      少女的樣子
看移動
      FXIT
VSAVE POINT (4)
```

## 調查札爾尼社

在總部沙治問姬莉有關方面會如 何應付被病毒污染了的網絡,她說 只要將網絡完全初期化就能撤底消 滅所有病毒,不過連網內的文化遺 產也會隨之消失。接着有一個匿名 通訊強行進入基地, 告之札爾尼社 內潛伏了病毒怪獸,並且和昨天的 網內失蹤事件有關,沙治於是以電 話聯絡札爾尼的秘書要求見面。



## MINI GAME

## 神經衰弱

進入札爾尼社後,沙治在休憩室 可和一台機械人進行神經衰弱。玩 法方面和一般的神經衰弱有些分 別,玩者需要將兩枚相同花款的咭 找出才可得分,例如葵扇A加葵扇4 就有5分,不過亦有機會抽到特別 功能的咭,像重新洗牌的 SHUFFLE、分數加倍的 DOUBLE 和倒扣分數的 JOKER 等。有一點 要提醒大家,就是勝出也不會有特 別事件的 ……



## **MINI GAME**

#### 輸入密碼

在通往札爾尼社長室前,沙治需 要找出他所位於的層數才可,根據 指示牌上的顯示他的房間層數是 F,不過操作板上只有0至9的數字 鍵,那又怎能到達F樓呢?原來這 裏的層數是以16進制來表示,因此 F樓即是15樓,玩者只要在操作板 輸入「15」便可。



## Talk Use Look Item Cancel DK

## 社長之言

經過一輪通傳後沙治終於走到社 長房, 札爾尼説其公司屬下的 3 個 網絡由超級電腦 NOA9000 所管 理,理應不會被病毒入侵,至於發 生事故的網絡則因定期維修而暫時 關閉。在電腦室技師説中了病毒的 人為進行繁殖而增加使用主電腦的 次數,而在傳送站負責人指出雖然 少女還未尋回,不過她的腦細胞仍 是生存的,沙治聞後決定回總部以 傳送器出發調查。



## 科學盛會

在總部的傳送器前,沙治選擇先 到 CULTURE-NET 去調查,在資訊 站 NM (網絡經理) 告訴他那失蹤少 女最後是出現在神聖湖,至於詳細 情況則不可透露。接着在 BUSINESS-NET 沙治發現這兒剛 巧舉行一個防病毒經銷展,四周參 觀後在服務中心找到助理 NM,在 她的協助下終於找到這裏的 NM 除打開了 FANTASY-NET 外還得到 地圖。



傳送器 (前)

「夕透形坯呂童山 「CINEPARK[シネパーク] 《話 網絡經理(下稱NM) 直具 認識古→NM 《話 NM→失蹤者×2

道具 認識咭→插咭槽 ▼CULTURE-NET

▼多邊形迷宮畫面

▼傳送站

談話

移動

## **MINI GAME**

#### 浮島迷宮

在FANTASY-NET 的入口沙治被阿姆露戲弄得七孔生煙,在沒有指引的情况下他們需要通過這個迷陣。版圖上合共有9個浮游島,其中有幾個島之間是設有經過不不過過形橋會掉到谷底去,若一强過緩形過。於正確的行法,若一開始對者的、大數學與實力。



## **MINI GAME**

#### 説話遊戲



## 夢幻樂園

進入 FANTASY-NET 後,沙治遇到一名身穿兔子服裝的少女阿姆露,雖然想找她做響導可是被她耍得團團轉,結果左右跳躍一回域沙治過浮島迷宮。在瀑等 AI生物談監击,取得樂譜棒和奧卡利拿笛等寶

物以換取 3 個氧氣筒,留意在水中若氧氣用盡就會強制升回水面,最後在遺跡內找到那名被病毒侵佔的少女。



## **MINI GAME**

#### 阿姆露的戰鬥

為了打敗阿姆露,沙治先到休憩 平原取得召喚符(式札),接着返回 不淨之森去再次挑戰她,在戰鬥中 只要使用召喚符叫出荒神,再補幾 鏡就能輕易擊倒她,獲得樂譜棒和 龜殼(甲羅)。



## **MINI GAME**

#### 演奏奧卡利拿笛

當成功取得4枝樂譜棒和奧卡利 拿笛,便可到憂愁之藏去找賢龍演奏 水麗之歌,只要能把樂譜棒以正確順 序插進奧卡利拿笛上的洞口,就會自 動彈奏歌曲出來,正確次序(由左至 右)為紅、粉紅、藍及紫,最後賢龍 會把3個氧氣筒送給沙治。



```
▼多邊形迷宮畫面
▼資訊站
      油書
調查移動
     NET JUMP-HISTORY-NET
▼多邊形迷宮畫面
▼資訊站
      接待員
      EXIT
▼多邊形迷宮畫面
▼貴賓室[ゲストルーム]
談話 VIP
     認識咭
VIP
道具
談話
      EXIT
▼多邊形迷宮畫面
▼展示室A[プレゼンルームA]
談話 展示者
      抗體誘導機
      防繕服
      EXIT
  多邊形迷宮畫面
▼展示室B
      模特兒1(左)
移動
      模特兒1×3
      EXIT
      模特兒2(右)
模特兒2×3
移動
移動
      EXIT
移動
移動
      模特兒3
      模特兒3
移動
      EXIT
▼多邊形迷宮畫面
 ●議室A[ミーティングルームA]
科学家(右)
火星模型
      EXIT
 多邊形迷宮畫面
▼會議室B
      學者(右)
      分子模型
移動
      FXIT
▼多邊形迷宮畫面
▼資訊站
移動
      FXIT
▼多邊形迷宮畫面
▼服務中心[サービスセンター]
談話 助理NM
      助理NM→失蹤者
談話
道具
      認識時
       [3769]
雷託
      リスクラン
助理NM→網絡
電子顯示板×3(寵物農場電話
記載「3300」)
談話
移動
      FXIT
▼多邊形迷宮畫面
▼資訊站
  動 NET JUMP→FANTASY-NET
FANTASY-NET
移動
▼GAME
        浮島迷宮
▼瀑布前
      艾莉嘉
談話
移動
      瀑布 (憂愁之藏)
▼憂秋ラ繭
      浮游椅子
      談話
          -失蹤者
談話
      質龍→神聖湖
腎龍→病毒
談話
談話
      EXIT
▼瀑布前
      洞窟(右)洞窟(右)
移動
▼播片式迷宮畫面
▼環狀列石
      石板
▼播片式迷宮畫面
▼不淨之炎
      火炎
調查 火炎 取得不淨之炎
      FXIT
 ▼播片式迷宮畫面
      仙錐×2
懿話
      仙龜→失蹤者
仙龜→神聖湖
談話
談話
看
      仙鄉
談話
      仙鄉
```

YES

移動 EXIT ▼播片式迷宮畫面

## ▼不淨之森 ▼瀑布前 看 移動 洞窟(左) ▼播片式迷宮畫面 ▼高台地 調查 不淨之炎妖精 談話 道具 不淨之炎 取得樂譜棒 妖精×2 談話移動 EXIT ▼播片式迷宮畫面 ▼休憩平原 YES×4 看 浮波 浮游岩石 (右) 取得召喚符 移動 FXIT ▼不淨之森 談話 阿姆露 取得龜殼與樂譜棒 移動 FXIT 取得聯為As> EXIT ▼播片式迷宮畫面 ▼不浮之泉 不浮之泉 不浮之少一泉裏的月亮倒映 談話 月之使者一种聖湖 談話 月之使者一病響 談話 月之使者一病響 談話 月之使者一病等 談話 月之使者一病等者 談話移動 月之使者 EXIT ▼播片式迷宮畫面 ▼夜之海 道具 龜殼→仙 ▼夜之海 道具 龜殺一仙龜 取得奧卡利拿笛[オカリナ] 移動 EXIT ▼播片式送宮畫面 ▼海布前 季愁之藏 ▼憂愁之蔵 談話 賢和 取得樂譜棒道具 奧 賢龍 奥卡利拿笛 演奏奥卡利拿笛 GAME 談話 賢龍 賢龍→失蹤者 談話 ▼瀑布前 看動▼懸崖 縣岸 縣崖 ▼懸崖 道具 16分鐘氧約 調査 湖 ▼播片式迷宮畫面 ▼沈船1 ▼活片式迷宮畫面 16分鐘氧氣筒 ▼沈船THD/版页图 道具 17分鐘氧; 移動 EXIT ▼播片式迷宫畫面 ▼遺跡2 ▼播片式迷宫畫面 17分鐘氧氣筒 ▼房間3(右) 水面 調查 水面取得遺跡之鍵 NET JUMP 11分鐘氧氣筒 ▼房間1(前方 左邊小廟左邊小廟 看調查 取得遺跡之鎖 道具移動 17分鐘氧氣筒 FXIT

## **★ BOSS BATTLE ★**

#### **VS LUNA**

取得兩條遺跡鎖匙後,沙治在遺跡 2 的左邊房間發現頭目級病毒怪獸,原來是被病毒所感染的失蹤少女 LUNA。它和 3 個弱點分別餘,攻略法方面最好先用網絡閃光彈來令它 暫 停 活 動 , 跟 着 和 ACCELERATE 25 來加快 AP 回復速度,再以較強破壞力的密林子回速度擊,受傷時則用 REFORM 25回復便可。

## 血洗商業網







## **MINI GAME**

#### 組合顏色



## **MINI GAME**

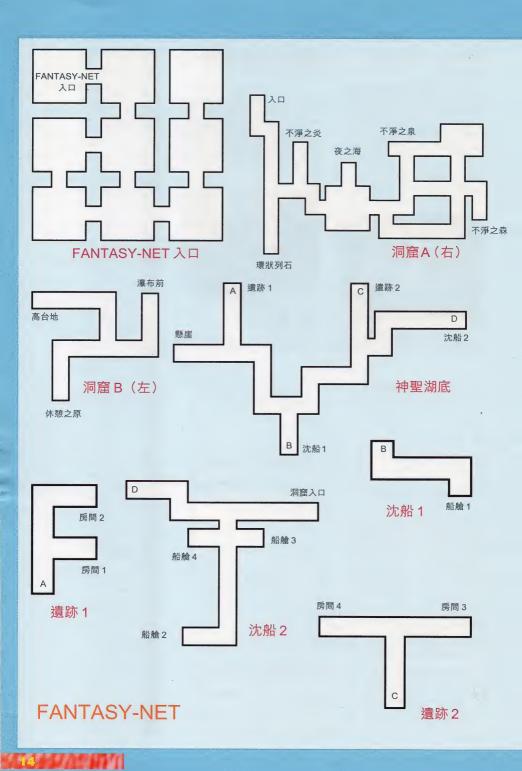
#### AIS戰鬥

基利大佐説網絡內仍響着警報,於是堅持繼續把網絡完全初期化的指令。沙治發現服務中心內的 AIS有點問題,查問它時突然線路混亂企圖攻擊沙治,只要朝其頭顱開鎗便可,若不夠快的話就會 GAME OVER;後來在它正想以最後一口氣反擊時突然出現的微笑向它補了一鎗。



15F 社長室 恐 **護博物館** 自動車博物館 秘書室 **CULTURE-NET** 資訊站 展示室B 服務中心 展示室A **BUSINESS-NET** 貴賓室 資訊站 會議室A 會議室B

▼播片式迷宮畫面 ▼播片式迷宮畫面 ▼沈船1 ▼播片式迷宮畫面 ▼船艙1 道具移動 16分鐘氧氣筒 FXIT ▼播片式迷宮畫面 ▼播片式迷宮畫面 ▼遺跡2 ▼播片式迷宮畫面 少女×2 艾莉嘉 美露迪 談話 談話 ▼SAVE POINT (5) ▼BUSINESS-NET ▼多邊形迷宮畫面 ▼夕速//>
▼展示室A 談話 展末発見1 談話 模學學繁華 抗體誘導機 移動 ▼多邊形迷宮畫面 ▼展示室B AIS 分析器→模特兒3屍體 模特兒2 模特兒2 談話道具 移動 談話 移動 FXIT×2 ▼多邊形迷宮畫面 ▼會議室A 道具 分析器→AIS殘骸(中央) 看 武器(左下) 移動 EXIT ▼多邊形迷宮畫面 ▼會議室B AIS 學者-談話 談話 學者一網絡 遊具 字有一網絡 道具 分析器一AIS殘骸 ▼多邊形迷宮畫面 ▼終中心 談話 AIS EXIT 談話 移動 ▼多邊形迷宮畫面 AIS VIP 談話 談話 VIP→病毒 地板 (刻鑿[ピアシング]痕 跡)×2 分析器→保鑣殘骸×2 道具 移動 EXIT ▼SAVE POINT (6) ▼多邊形迷宮畫面 ▼展示室A EA 基利[ゲイリー]大佐×2 艾莉嘉×2 談話 談話 調查 抗體誘導機 談話 展示者防護服 調查 取得抗體誘導機 移動 FXIT ▼多邊形迷宮畫面 ▼展示室B 道具 内部 道具 抗體誘導機一模特兒2 GAME 組合顏色 ▼多邊形迷宮畫面 ▼倉藤室B 道具 抗體誘導機→學者 GAME 組合顏色 ▼多邊形迷宮畫面 ▼貴賓房 抗體誘導機→VIP 談話 GAME 組合顏色 ▼展示室A EXIT ▼多邊形迷宮畫面 ▼服務中心 談話 AIS×2 各個地方 調査談話 各個地方 with AIS ▼GAME ▼AIS AIS戰鬥 ▼AIS殘骸 AIS ▼展示室A 談話 艾莉嘉×3 ▼SAVE POINT (7)



## 感染 #3 Violet

## 神秘的情報

在總部姬莉告訴沙治有關札爾尼 社對病毒事件所發表的不負責任聲 明,另外 RED CLAW 所使用的武 器則和沙治的兄長里昂相似,這點 今他非常擔心。從雅殊處打聽病毒 的情報後,可取得散彈鎗與性能提 高了的疫苗子彈,接着SCOW對沙 治説可從 VIOLET [バイオレット] 處取得充分有用的情報,就在這時 VIOLET 來電說這次病毒事件是和 麥諾頓博士有關。



## **MINI GAME**

#### 組合聲音

由於VIOLET故意利用雜音干擾 來電時的聲音,為了解其真正身份 於是利用過濾器將其聲音分拆為3 個部份, 然後將之重新組合起來還 原真正的聲音。操作方面,整架機 器合共有5款過濾器,每段聲音只 會對應其中 1 款,由於未被解拆的 聲音其干擾器是隨機設定的,因此 並沒有固定的正確答案,只要不斷 嘗試就能找出真正的聲音,結果發 現原來是一名廿多歲女子的聲音。



## 麥諾頓博士

為了作進一步的調查,沙治和艾 莉嘉前往殖民衛星 LEMURIA 去, 在特別間經雅殊的協助下他們終能 和被囚禁於電腦空間的麥諾頓博士 會面,可是他否認了一切的指控, 而他那不合作的態度令沙治束手無 策,後來他慫恿沙治到隱藏網絡去 探取情報。沙治在居住區向雜貨攤

女主人與及整備室老伯詢問有關通 往隱藏網絡的事,結果獲得移動到 殖民衛星另一區域的密碼「5621」。



## 隱藏網絡

將密碼輸入電梯的操作板後,沙 治二人到達衛星的另一區域 β AREA,在的士高內被不停閃爍的 燈光嚇得有點吃驚,進入左邊的洗 手間向女熟客問及有關隱藏網絡的 事,她説若能將珍珠送給她便會告 之有關秘密,經過一輪調查後結果 在居住區內的廢屋找到傳送站,做 過登記手續並得到莎莉的協助沙治 終於傳送到 RESORT-NET。



## 兄貴之腕輪

為了安全起見艾莉嘉決定留在殖 民衛星以從旁協助沙治,留意一點 在 RESORT-NET 裏由於網絡復原 率不穩定,因此通往上層三個地點 的樓梯會呈透明狀態,其實只要留 意地圖畫面(按START)就知道淺 色部份是較為接近地面的。在藍蠔 吧穿過迷宮後便到達兄貴之房間, 若順序回答NO、YES×3和NO就 可取得召喚用道具兄貴之腕輪。



## 快速攻略流程

```
▼STAND總部
▼多邊形迷宮書面
▼情報區
    姬莉/瑪莉
談話
    姬莉/瑪莉→STAND
姬莉/瑪莉→病毒×2
談話
     姬莉/瑪莉→情報屋標記「シン
談話
    ボル1
     姬莉/瑪莉→意識體[リコライ
     F1×2
▼多邊形迷宮畫面
▼研究區
    雅殊×2
談話
    雅殊→神聖湖×2
談話
    雅殊→病器×2
談話
談話
    雅殊一疫苗子彈
取得散彈鎗[ショットガン]
▼多邊形迷宮畫面
▼情報區
    姬莉/瑪莉→情報屋標記×2
姬莉/瑪莉→麥諾頓[マクノー
談話
談話
     トン]博士×2
談話
     姬莉/瑪莉-病毒
     姬莉/瑪莉一情報屋標記
談話
    組合聲音
GAME
     姬莉/瑪莉-麥諾頓博士
▼SAVE POINT (8)
▼殖民衛星LEMURIA
▼衛星入口
談話
    艾莉嘉×2
移動
     電梯 (EXIT)
▼電梯內
調查
     操作板 [2]
▼播片式迷宮書面
▼潛行站[ダイブポート]
道具
     認識咭
     檢察機眼睛
看
丢
     檢察機手部
移動
     特別間(左)
▼特別間
調查
     熒光屏 (左)
     熒光屏 (右)
看
談話
     麥諾頓博士
     麥諾頓博士-
            -病毒×3
談話
     麥諾頓博士-
談話
            →AI×2
談話
     麥諾頓博士一情報屋標記
談話
     麥諾頓博士→隱藏綱絡[裏ネッ
移動
     EXIT
▼播片式迷宮畫面
▼居住區: 2F雜貨攤
     女主人×2
談話
取得光碟[光ディスク]
移動
    EXIT
▼播片式迷宮畫面
▼整備室
談話
     老伯×3
移動
     EXIT
▼播片式迷宮畫面
▼電梯內
調查
     操作板→「5621」
▼播片式迷宮畫面
▼的士高[ディスコ]
移動
     洗手間 (左)
▼洗手間
     ,
女子×3
談話
移動
     EXIT × 3
▼播片式迷宮畫面
▼雷梯內
     操作板「21
▼播片式迷宮畫面
▼居住區: 2F雜貨攤
     首飾
談話
     女主人
YES
NO×2
取得項錬[ペンダント]
```

移動 EXIT

▼播片式迷宮畫面

▼電梯內 操作板 [5621] 調查 操作板 「56 ▼播片式迷宮畫面 ▼的士高 移動 洗手間(左) ▼洗手間 道具 項鍊 移動 EXIT×2 ▼播片式迷宮畫面 ▼電梯內 調查 操作板 [2] ▼播片式迷宮畫面 ▼保安室 警官→隱藏網絡×2 ▼播片式迷宮畫面 ▼居住區:1F廢屋 移動 內部 ▼SAVE POINT (9) ▼PLAY NET HEAVEN[プレイネット ヘブン] 首領 膨無 診話 女嘍囉 移動 右 櫃棒 調查 調查 客人 談話 客人 取得紙條2張 移動 移動 左面的門 ▼傳送間[トランスプース] 警官×2 談話 談話 莎莉[シェリー]×2 移動 EXIT 移動 右面的門 ▼掃瞄間[スキャナブース] 道具 光碟一從業員 取得登錄光碟 移動 FXIT 移動 左面的門 ▼傳送間 艾莉嘉×2 談話 移動 傳送器 ▼傳送器內 道具 認識咭→插咭槽 道具 登錄光碟→插咭槽 NET JUMP RESORT-NET VSAVE POINT (10) VRESORT-NE ▼多邊形迷宮畫面 ▼威夏酒吧[Barワイハー] 移動 嘍囉前 ▼嘍囉前 談話 嘍囉 嘍囉-談話 →情報屋 酒杯 (左) 道具 分析器→酒杯 (左) 嘍囉一愉快可樂[メリーコー 談話 ク1×4 移動 FXIT 移動 移動 老闆房間前 談話 老闆 談話 老闆→情報屋 談話 老闆→愉快可樂 移動 FXIT 移動 西絲高[シスコ] 移動 談話 西絲高 談話 西絲高→情報屋 移動 FXIT 移動 II-10 KARK[II-10カーク]前 移動 ▼II-10 KARK前 II-10 KARK×2 談話 GAME 接駁電線 懿話 II-10 KARK 移動 EXIT 移動 櫃檯 ▼櫃檯 談話 調酒師一情報屋 移動 EXIT×2 ▼多邊形迷宮畫面

▼藍蠔吧[ブルーオイスター]

▼多邊形迷宮畫面

▼兄貴之房間 NO

## MINI GAME

#### 接駁電線

在威夏酒吧沙治遇到因線路混亂而無法自由活動的 II-10 KARK,為了幫助他沙治需要將他體內的電線重新連接起來,只要把電線順着接重於的輸出方向連接起來,便能將電線駁到終點去,至於正確的駁法各位可參考圖片內的顯示。



## **MINI GAME**

#### 神經衰弱

在夢沙灘的海之家裏,沙治若觀看櫃檯左邊的目錄表,店主鯊魚先生就會主動要求進行神經衰弱遊戲,只要支付50M便能馬上進行遊戲,勝出的話就可獲得100M的獎金。雖然鯊魚的實力較札爾尼社的機械人為高,可是勝出也不會取得任何道具。



## **MINI GAME**

#### 六面骰密碼

從海之家向鯊魚先生取得密碼後,沙治便由 RESORT-NET 傳送到 RELIVE-NET,雖然已輸入密碼可是仍被要求解除保安用的六面破碼,至於提示則是根據在 PLAY NET HEAVEN 所拾到紙條上的文



章,以內文那6種形容詞相對的顏色來順序按六面骰的寶石;正確答案是啡、紅、藍、黃、綠和紫。

## 療養院與修道院

進入 RELIVE-NET 後沙治先到療養院去,在接待處得知這裏主要是替入院者進行改造千端,至於所養簡單人則是非常仁慈的積爾神父。根據老病人與體育會接待員的情報 VIOLET 可能會在泳池出現,結果他在泳池發現當日曾在BUSINESS-NET 拯救過的模特兒當娜,接着在 ADJUSTMENT SHOP 購買狙擊鎗後便在修道院遇到積爾神父。



## 暗殺行動

到達RESORT-NET的沙治馬上到夢沙灘去,他發現跳台那邊當縣正被人脅持着,沙治見狀帽送給,結果艾莉嘉將狙擊鎗傳送給他,最後幸認自己是VIOLET,並有過程,以可用來追奪她位置的追蹤器送給它量的追蹤器以為公學,不可用來追奪她位得知在,到對於發現裏面有一名因潛和過程,此時輕利,與屍體,以傳送器移到那裏上以傳送器移到那裏去。



## MINI GAME

#### 暗殺者狙擊

沙治在夢沙灘跳台的右邊發現有 二人正在移動,望清楚發現當娜原 來是被一名動穿厚裝甲的生化人 蟾指嚇着,這時需要利用狙擊鎗來 瞄準逐漸逼近當娜的生化人,若能



順利一鎗命中便 OK ,不過若有閃 失則會 GAME OVER 。

## **MINI GAME**

#### 組合鎖匙

在 PLAY NET HEAVEN 裏其中 一台傳送器發現藏有炸彈,為了將 炸彈拆掉沙治需要利用 3 條插頭鎖



匙來開鎖,不過限制時間為5分 鐘,除要選擇正確外還需要把鎖匙 旋轉至指定方位,才可順利開啟3 個門鎖,至於正確的選擇次序為 右、左和正中。

## 神父的秘密

在RELIVE-NET的療養院裏接待員與老病人均異口同聲地指出應一隻紅色怪物出現,沙治想起這隨 說是 RED CLAW,接着在修道院 數。把它擊退後少治在二樓神父的房間發現一幅電子相片、樂譜在外 全體影像播放機,離開修道院物化的實際,對於可取得召喚用的質量



## **★ BOSS BATTLE ★**

#### VS RED CLAW 1

沙治眼前的敵人 RED CLAW 攻擊力雖然很強,可是當受到一定程度的損害便會逃走,因此只要不斷用其右胸發射就能獲勝。





## **MINI GAME**

#### 彈奏電子琴

在神父房間沙治無論怎樣也打不開被關閉的木天窗,而在後面的房間發現一台電子琴,若可令那個木取會打開。方法是大要跟者樂譜的排列次序來按相對位置的琴鍵(如三點便是第三個鍵,十二點則是最右速,與是2、7、6、12、11、9元、2、4、6、7、9、12、11、9和7。



 $YES \times 3$ NO 取得兄貴之險輪 ▼多邊形迷宮畫面 ▼多邊形迷宮畫面 ▼夢沙灘[ドリームピーチ] 移動 海之家前 ▼海之家前 移動 海之家內 ▼海之家內 目錄表 GAME 神經衰弱 左上方熒光屏(ORGEL的電 話號碼「4147」) 談話 移動 NET JUMP→RELIVE-NET SAVE POINT (11) GAME 六面般密碼 ▼RELIVE-NET ▼播片式迷宮書面 ▼療養院[サナトリウム]接待處 談話 接待員 談話 接待員一意識體 接待員一網絡 豁話 懿話 接待員一神父 移動 ▼播片式迷宮畫面 ▼診察室 談話 藥架 移動 EXIT ▼播片式迷宮畫面 ▼病院 移動 病房1 ▼病房1 談話 病人 病人一情報屋×2 談話 病人一病毒 膨話 病人一神父 談話 移動 FXIT ▼病院入口 移動 護士中心[ナースステーショ ▼護士中心 談話 護士 談話 護士→情報屋 談話 護士→意識體 談話 護十一神父 移動 EXIT ▼病院入口 EXIT ▼播片式迷宮畫面 ▼療養院接待處 EXIT ▼播片式迷宮書面 ▼ZAP體育會[スポーツクラブZAP]接 待慮 接待員×2 調查 熒光屏 (右面第一個) ▼泳池[スイミングプール] 談話 當娜[ドナ]×2 談話 當娜-·情報屋×2 移動 EXIT ▼ZAP體育會接待處 熒光屏 (右面第二個) ▼練舞場[ダンスフロア] 談話 談話 女性→情報屋 EXIT × 2 移動 ▼播片式迷宮書面 ▼ADJUSTER SHOP[アジャスター ショップ] 調查 骷體 調查 蜥蜴 調查 狙擊鎗 YES 取得狙擊鎗(以300M購入) 熒光屏×2 (BLADEMAN[フ - ドマン] 的電話號碼

[9009])

移動 左談話 微笑

移動 EXIT ▼播片式迷宮畫面

▼修道院 談話 尼姑 移動 內部 積爾[ジル]神父 談話 移動 EXIT×2 ▼播片式继宮書面 **▼**ADJUSTER SHQP NET JUMP→RESORT-NET 移動 VSAVEPOINT (12) ▼多邊形迷宮畫面 ▼夢沙灘 ▼跳台 畫面右邊 2人 GAME 暗殺者狙擊 ▼沙灘 當娜 談話 當娜一情報屋 談話 當娜一STAND 談話 常娜→病毒×2 鯋話 當娜→NOA9000 談話 電話 取得追蹤器[トレーサー] VSAVE POINT (13) ▼殖民衛星LEMURIA **▼PLAY NET HEAVEN** 談話 艾莉嘉 調查 地板×2 ▼一般間 調查 管理人 取得插頭鎖匙[プラグキー] 看 傳送器(右)×2 GAME 組合鎖匙 傳送器 (右) 調杏 訊息記憶熒光屏 調查 訊息記憶熒光屏 着 使用者 訊息記憶熒光屏 調查 署 訊息記憶熒光屏 使用者 調查 訊息記憶熒光屏 移動 傳送器 (左) ▼傳送器內 道具 認識咭→插咭槽→RELIVE-NET VSAVEPOINT (14) ▼ RELIVE-NET ▼播片式迷宮畫面 ▼療養院接待處 談話 接待員 接待員 →病毒×2 談話 談話 接待員一神父 移動 ▼播片式迷宮畫面 ▼病院入口 移動 病房1 ▼病房1 病人 談話 移動 EXIT ▼病院入口 移動 EXIT ▼播片式迷宮畫面 ▼療養院接待處 EXIT ▼播片式迷宮畫面 ▼修道院 祭壇 祭壇 (內部) 移動 ▼祭壇1 調查 十字架標記 祭壇 調查 ▼頭目戦 對RED CLAW 1 ▼祭壇2 樓梯 移動 ▼二樓中段 移動 神像 調查 聖經 ▼屋頂內:走廊 移動 前方的門 ▼屋頂內:神父房間 調查 相片 調查 調查 按鈕 取得遇害者的相片 移動 EXIT

## **★ BOSS BATTLE ★**

**VS JILL** 

在第二手術室沙治發現被病毒侵 佔了的積爾神父,攻略法方面同樣 要先使用各種補助道具,待準備充



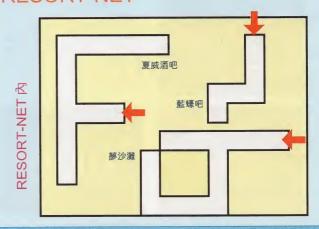
足才一口氣全力向它攻擊,至於其 弱點則是頭部、喉部和手中的聖 經。



## **RELIVE-NET**

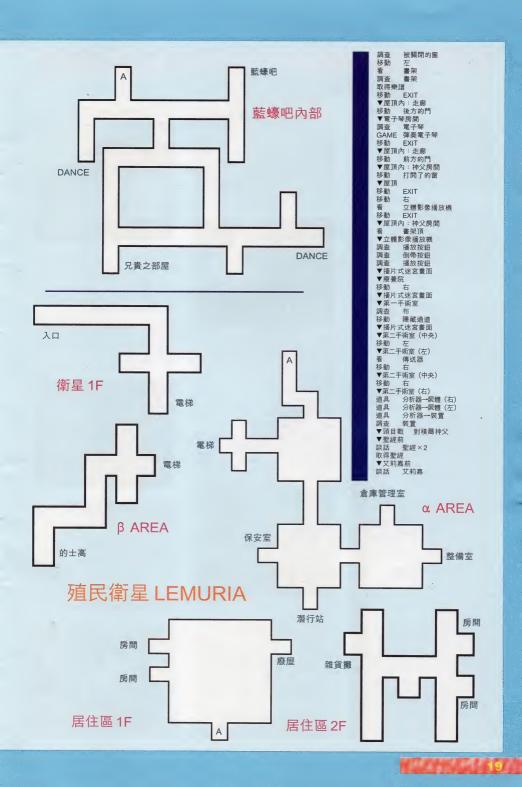


## RESORT-NET



18

移動右



# 感染 #4 Nuremberg Incident

## 快速攻略流程

▼火星基地 ▼傳送器前

調杏 傭送器 ▼僡镁器內

認識咭→插卡槽→STAND總站 道具

▼STAND總部

▼多邊形迷宮畫面

▼情報區

道具 遇害者的相片 談話 姬莉/瑪莉

談話 姬莉/瑪莉→情報屋 姬莉/瑪莉→NOA9000 談話 談話 姬莉/瑪莉→紐林堡的悲劇

[ニュルブルグの惨事]。 ム2 懿話 姬莉/瑪莉-麥諾頓博士

電話 電腦刑務所「6440」

移動 FXIT ▼多邊形迷宮畫面

▼研究區 談話 微笑×2

談話 雅殊 談話 雅殊→愉快可樂×2

移動 FXIT

▼多邊形迷宮書面 ▼情報區 移動 FXIT

▼多邊形迷宮畫面 ▼資訊站

移動 NET JUMP→司法NET

VSAVE POINT (15) ▼司法NET

▼播片式迷宮畫面 ▼監獄接待處

道具 認識咭 看 守衛的眼 守衛的眼 調查 移動 FXIT

▼播片式迷宮畫面 ▼監獄[ジェイル] 談話 麥諾頓博士

STAND總站 [0110] 雷話

看 麥諾頓博士 談話 麥諾頓博士

談話 麥諾頓博士→NOA9000 談話 麥諾頓博士→紐林堡的悲劇×

移動 FXIT ▼播片式迷宮書面

▼資料站 電話 札爾尼社「2100」

移動 RISE ▼SAVE POINT (16) ▼札爾尼社

▼札爾尼社接待處 道具 認識咭

接待員的樣子 秦 談話 接待員 移動 左

移動 電梯 ▼電梯內

調杏 操作板「15」 移動 內部

▼秘書室 道具 認識咭

▼社長室 談話 札.爾尼

談話 札爾尼→紐林堡的悲劇 札爾尼→麥諾頓博士 談話

在總部姬莉對沙治説傳送器炸彈 事件的那兩名死者,原來都曾在札 爾尼社工作的,不過當病毒事件發 生後便馬上辭職,當娜方面則沒有 其過去的情報,至於紐林堡的悲劇 她説當時負責副程序部份的是麥諾 頓博士,沙治於是便向電腦監獄申 請進行會面,而在研究區微笑則向 他講及有關愉快可樂的事。



在司法網絡的電腦監獄中,沙治 藉美露迪的力量直接和被禁閉着的 麥諾頓以思想來交談,博士説 NOA8000出事是由於札爾尼社長所 負責的主程序出了問題,因而才會 衍生出改良版 NOA9000, 另外對 於紐林堡的悲劇他認為可能是和病 毒有關。跟着沙治在札爾尼社向札 爾尼查問關於紐林堡的悲劇之事, 結果被叫到電腦去向技師領取事件 的記錄片段。



臨離開札爾尼社前收到美露迪的 電話誦知,原來當娜於不久之前送 了一個口訊,可是卻無法找到她的 蹤影,於是利用傳送器通往 RESORT-NET。在夏威酒吧 II-10 KARK告訴沙治海之家內的鯊魚先 生知道當娜別墅的位置,結果在瀑 布前捉到看守的海龜,以進入瀑布 找到當娜,她説札爾尼所提供的事 故記錄可能有問題, 叫他還是快回 總部檢查清楚。



## MINI GAME

#### 接駁電線

在夏威酒吧沙治再次碰到被線路 問題困擾的 II-10 KARK,雖然線路 圖有點不同可是其破關原理則完全 一樣,若有問題可參考圖片內的顯 示,若能成功替它駁回線路它就會 介紹海之家的鯊魚先生給沙治認 識,以得知當娜房間的確實位置。



## MINI GAME

#### 捉龜

在瀑布前有一隻海龜會四出走動 阳止沙治進內,只要能成功捉到牠 便可走谁瀑布內,可是牠的步行速 度實在太快,要捕捉牠確實有點困 難,唯一方法是望清楚其移動軌 跡,預先估計牠會行過的地方來抓 住牠;失敗的話可再反覆挑戰。



## 真正的事故記錄

返回總部後沙治將他手上的事故記錄和艾莉嘉的交給姬莉看,姬丸 說只有專門的電腦犯罪者有能力去 分辨資料有否曾被更幫幫忙,結是便 致電給莎莉叫她來幫幫忙,接着工人 在 TERRALESS NIGHT 找到 II-10 KARK,將狙擊鎗交換成電磁刻鑿 鏡後發現 RED CLAW 出現,擊退 锭後 II-10 KARK將真正的事故記錄 交給沙治。



## **MINI GAME**

#### 找不同

為了分辨出自己的事故記錄是否 有曾被刪改的痕跡,沙治邀請莎莉 來別供意見,她說若兩個記錄是會 可別的話在若干部份的數據是會 同的,因此便使用儀器來加以 助。畫面內有兩個4×4的正方形, 正方形上顯示了一些數字,播字若 段時兩個正方形上的橫排數字若是 有所不同(如1234和1235),即是 該數字位是有問題的,亦即代表這 截片段有被刪改過的痕跡。



## **★ BOSS BATTLE ★**

#### VS RED CLAW 1

不知已是第幾次和 RED CLAW 碰頭,雖然也有一定實力可是仍不 會是主角的對手,基本上戰術是和



以往的大同少異,只要依着弱點順 序右胸、頭部和右手銀色部份來攻 擊便可。



## **MINI GAME**

#### 人面拼圖

為了替 II-10 KARK 回復記憶以想起當日把事故是記錄刪改的人,次面相分為寫,可選擇的面相。 國,可選擇的面相。 國,可選擇的面相。 國,可選擇的面相。 別有髮型、眉毛、出和圖 和嘴,只要能拼出和圖中 交升相同樣子便 OK, 發現她原來就是札爾尼的秘書。



談話 札爾尼→病毒 談話 札爾尼→NOA9000

移動 EXIT

▼電梯內 調査 操作板 [6] 移動 內部

▼電腦室 談話 技師 取得事故記錄

談話 技師→紐林堡的悲劇 道具 事故記錄

道具 事故記錄 談話 技師→NOA9000 調查 控制器 (中央下) 談話 艾莉喜

#### 談話 艾莉 ▼火星基地

▼傳送器前 調查 傳送器

調查 傳送器 ▼傳送器內

道具 認識咭→插咭槽→RESORT-NET

▼SAVE POINT (17)

▼RESORT-NET
▼多邊形迷宮書面

▼多邊形迷宮畫

▼威夏酒吧 移動 左

移動 II-10 KARK ▼II-10 KARK前

談話 II-10 KARK GAME 接駁電線

移動 EXIT×2 ▼多邊形迷宫畫面

▼夢沙灘

移動 海之家前 ▼海之家前 移動 海之家內

梦期 海之家 ▼海之家內 談話 鯊魚

移動 EXIT ▼瀑布前

有 漆巾 ▼靠近瀑布前

GAME 捉龜 移動 瀑布中

▼播片式迷宮畫面 ▼當娜房間

談話 當娜×2

YES OR NO
VSAVEPOINT (18)

▼STAND總部 ▼多邊形迷宮畫面

▼ 多邊形迷呂畫面 ▼ 情報區

談話 艾莉嘉談話 姬莉/瑪莉

道具 事故記錄—姬莉/瑪莉 談話 姬莉/瑪莉

▼多邊形迷宮畫面 ▼研究區

談話 雅殊×2 道具 事故記錄→莎莉 GAME 找不同

談話 莎莉 ▼SAVE POINT (19)

▼TERRALESS NIGHT[テラレスナ イト]

▼播片式迷宮畫面 ▼首領房間

談話 II-10 KARK 道具 狙擊鎗→YES

取得電磁刻鑿鎗[WWWWWWW] 談話 II-10 KARK→札爾尼社

## 決戰商業網

沙治把真正的事故記錄帶回總部 報告,發現紐林堡的慘劇是由病毒 怪獸所引起,結果在SCOW的指示 下沙治和艾莉嘉出發到BUSINESS-NET去逮捕札爾尼。當把真正的事 故記錄交給他看後,他變身為一隻 巨大的病毒怪獸襲擊二人。打敗它 後沙治發現艾莉嘉不幸地被擊至受 傷,於是立即用抗體誘導器替她進 行治療,最後把她帶回總部去。



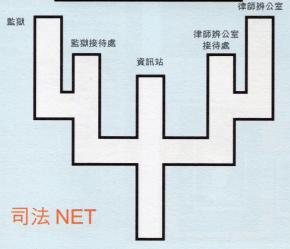
## **★ BOSS BATTLE ★**

## **VS ZAHINELL**

當札爾尼被沙治揭露以偽造的事故 記錄來掩飾紐林堡的慘劇,惱羞成怒 的他頓時變身為怪獸襲擊沙治,雖然 它的HP很高,不過若能預先利用道具 來增強自己的能力,再加上電磁刻鑿 鎗的火力實在不難獲勝,至於它的弱 點則分別是胸部、頭部與及右肩上的







談話 II-10 KARK →紐林堡的悲劇×2 ▼揺片式迷宮書面 ▼嘍囉房間 噻噻1 調查 鎗 調查 桌子 取得股票 嘍囉2的手 ▼嘍囉2前 地板 嘍囉2的身體 移動 EXIT 嘍囉4的腳 ▼嘍囉3、4前 嘍囉3的樣子 看 噻噻4 移動 EXIT ▼頭目戰 對RED CLAW ▼嘍囉房間 移動 首領房間(內部) ▼播片式迷宮畫面 ▼首領房間 懿話 II-10 KARK 談話 II-10 KARK→病毒 YES II-10 KARK→紐林堡的悲劇×2 取得真正事故記錄 談話 II-10 KARK→PP疫苗「PPワク チン1 GAME 人面拼圖 ▼SAVE POINT (20) ▼STAND練部 ▼多邊形迷宮畫面 ▼情報區 道具 真正事故記錄 一姬莉/瑪莉 談話 姬莉/瑪莉 姬莉/瑪莉→PP疫苗 談話 談話 姬莉/瑪莉→NOA9000 談話 姬莉/瑪莉→麥諾頓博士 談話 姬莉/瑪莉→紐林堡的悲劇\* 札爾尼社「2100」 雷託 移動 FXIT ▼多邊形迷宮書面 ▼資訊站 移動 NET JUMP→BUSINESS-NET ▼SAVE POINT (21) **▼**BUSINESS-NET ▼多邊形迷宮畫面 ▼資訊站 談託 接待員 移動 EXIT ▼多邊形迷宮畫面 ▼会議室R 札爾尼 真正事故記錄一札爾尼 猫具 ▼頭目戰 對札爾尼

▼會議室B 道具 抗體誘導器一艾莉嘉 電話 STAND總部 [0110] 操作板×2 談話 基利大佐 談話 基利大佐→紐林堡的悲劇 談話 基利大佐→NOA9000 移動 ▼SAVE POINT (22)



GAME PLAYERS EX VIRUS 完全攻略本 PART I 隨《遊戲誌》第 57 期附送 不另收費 TEXT: FUKUDA

製造商:HUDSON SOFT 售價:6800日圓 發售日:發售中 容量:CD-ROM×3

SS/AVG/MEM/MOUSE